

Nom _____



Saps que és un “nadiu digital”?

Són les persones que han nascut després de 1995. És a dir, que no han conegut un món sense internet. És a dir... vosaltres!

Les tecnologies de la informació i la comunicació estan molt presents en les nostres vides, segur que molts de vosaltres teniu ordinador a casa, alguns disposeu de tauletes, videoconsoles... A més, les televisions estan connectades a Internet i en les escoles o instituts podem trobar pissarres interactives i ordinadors.

Disposar de tots estos recursos és molt útil per a buscar informació, disfrutar i desconnectar en el temps lliure, aprendre, fer nous amics i comunicar-nos amb els que estan lluny. Però no podem oblidar que tots estos recursos són relativament nous, quan els vostres iaies eren joves no existien i, amb tota seguretat, els vostres besavis no podien ni imaginar una cosa semblant.

Les noves tecnologies tenen molts avantatges, però hem de saber utilitzar-les de manera apropiada i efectiva. I això és exactament el que us proposem a continuació, que demostreu tot el que sabeu sobre elles i que aprengueu algunes coses que poden resultar-vos útils en la vostra vida quotidiana. Comencem?

Treball individual

1 _ A què dediques el temps lliure?

2 _ Screen Time

Nom _____

1 _ A què dediques el temps lliure?

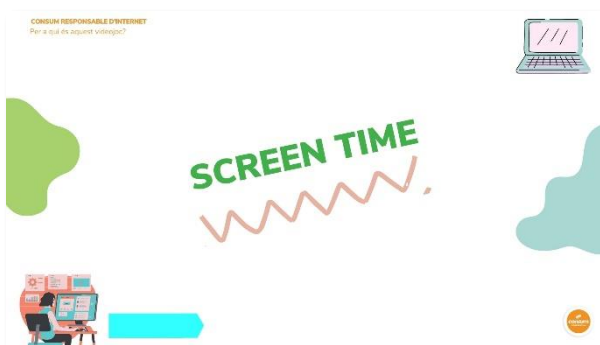
El temps lliure permet fer activitats amb les quals es pot passar una bona estona, a soles, amb la família o les amistats.

A continuació, en este [formulari de Google Forms](#), plantegem algunes preguntes perquè les contestes individualment. La sinceritat és molt important, perquè després tornarem a treballar-les en grup. Ànim!



2 _ Screen Time

Creus que dediques molt de temps a les pantalles?



Segons l'Associació Espanyola de Pediatria, **els xics i xiques com tu no haurien de dedicar més de 2 hores al dia** a les pantalles. És clar que els dies entre setmana hi ha menys temps lliure que el cap de setmana, però en tots els casos el dia té 24 hores i ha d'haver-hi temps per a tot.

Et proposem un experiment. Què et pareix si calcules en què ocupes el temps cada dia? Potser, d'esta manera pots valorar millor si 2 hores de pantalles són molt, o no.

Nom _____

En la [presentació de CANVA Screen Time](#) t'expliquem com es fa. Atenció, perquè hauràs d'utilitzar un full de càlcul, però tranquil·litat, en la mateixa presentació et guiem amb tots els passos. **Estàs preparat? Endavant!**

Treball en equip

- 1 _ Analitzem els nostres videojocs
- 2 _ Els nostres jocs preferits
- 3 _ Curiositats en la xarxa
- 4 _ Fem un banc de recursos online

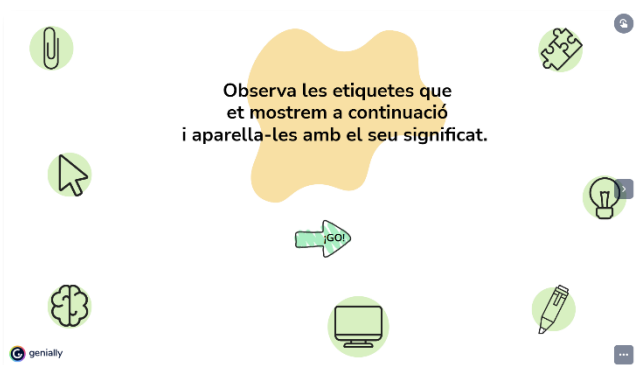
Sabies que a Espanya has de tindre 14 anys per a poder disposar del teu propi compte de correu electrònic? Això no vol dir que no pugueu enviar-vos correus electrònics mitjançant el correu de familiars, tutors o d'un que tinga la classe o l'escola.

Encara que sembla una ximpleria, hem de ser conscients que internet té molts beneficis, alguns ja els hem comentat, però també té perills. **Per esta raó, al nostre país hi ha una llei que regula l'ús de les xarxes socials per a menors d'edat.** Esta llei diu que únicament poden tindre un perfil en xarxes socials les persones majors de 14 anys i sempre és recomanable que siga amb el consentiment de les famílies. Què et sembla esta mesura?

Nom _____

1 _ Analitzem els nostres videojocs

De la mateixa manera, els videojocs també estan classificats i etiquetats segons l'edat.



Estes classificacions volen garantir que el contingut dels jocs siga adequat al jugador que el disfrutará.

Per a esta classificació no tenen en compte la dificultat, únicament valoren el tipus de llenguatge que utilitzen, les imatges, els sons i el nivell de violència que hi ha. **Us heu fixat alguna**

vegada en les etiquetes dels videojocs que utilitzeu?

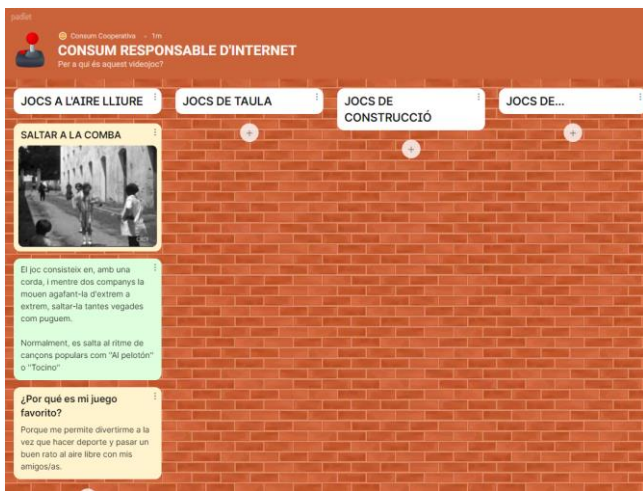
Atenció a [l'activitat de Genially](#) que us proposa el mestre/a en la pissarra digital per a aprendre a interpretar-les.

Ja teniu clar el que significa cada etiqueta? Ara és el moment de vore quines etiquetes porten els videojocs que utilitzeu. Són apropiats per a la vostra edat? Per què?

Si no tingueren etiquetes o no disposeu de la caixa per a vore-ho, podeu pensar quines són les etiquetes que haurien de portar tenint en compte el que heu après.

Nom _____

2 _ Els nostres jocs preferits



Jugar és molt important per a xics i xiques de la vostra edat.

És necessari per a desenvolupar-se, créixer i aprendre. I, damunt, és divertit!

Però no podem oblidar que, a més dels videojocs, hi ha altres jocs que no necessiten pantalles i també són genials.

Us agraden els jocs de taula? I els jocs a l'aire

lliure? Quins són els que més us agraden?

Triu un company o companya per a esta activitat. Teniu uns minuts per a comentar els jocs sense pantalla preferits i triar els dos que més us agraden.

Quan ho tingueu, **prepareu una descripció breu de cada joc indicant per què us agrada i afegiu-ne una foto, un vídeo o un dibuix.** Els podeu compartir [en una pissarra col·laborativa](#) com esta de PADLET per a tota la classe. Potser coneixeu algun joc que els vostres companys i companyes, no!

Endavant!

Nom _____

3 _ Curiositats en la xarxa

Internet, a més d'una eina per a jugar, també és una gran eina de comunicació. En la xarxa podem trobar revistes, blogs i periòdics digitals, entre altres recursos, que ens poden servir per a conèixer el que passa en el nostre entorn més pròxim, però també en l'altra part del món.

En canvi, **és molt important saber que no tot el que es publica en Internet és cert** i resulta fonamental contrastar la informació i conèixer quines pàgines són fiables i quines no. A continuació us convidem a "xafardejar" alguns recursos interessants que us poden servir per a mantindre-vos informats, divertir-vos i també per a fer consultes i investigacions per a escola.



Organitzeu-vos per equips i repartiu-vos les diferents pàgines web que us proposem en esta [presentació de CANVA](#). Cada equip haurà d'entrar en els enllaços a què es compromet a omplir les dos preguntes que es proposen al final de la presentació. És important que ho feu bé, busqueu,

llegiu i pareu atenció per a poder descobrir les coses més curioses i interessants que hi ha en cada web. Després ho compartirem amb la resta de la classe!

Nom _____

Ara que ja coneixeu noves aplicacions interessants que us poden ajudar a l'aula, abans de començar a navegar és important tindre clar alguns conceptes.

Saps per a què servixen les cookies? O com s'inicia sessió en una aplicació si no recordes l'usuari i la clau?



Descobrix estes coses i moltes més en el [Quiz de Genially](#) següent.

4 _ Fem un banc de recursos online

Heu descobert coses interessants? Us proposem que elaboreu un banc de recursos digitals que pugueu utilitzar en el vostre dia a dia. Podeu imprimir les fitxes o també fer-ho en línia i deixar-les en una carpeta en l'ordinador de l'escola. És interessant que prengueu nota de l'enllaç de cada recurs i per a què servix.



Per a posar-vos d'acord sobre com fer-ho us proposem que estigueu atents al que us presenta el vostre mestre o mestra en la [pissarra digital](#). Heu de posar-vos d'acord escoltant tots els companys i companyes, després, **poseu-ho en comú amb la resta de la classe i decidiu com serà el banc de recursos.**